

Einladung zur Sitzung des Sozialausschusses der Gemeinde Borkheide

am Donnerstag, den 11.06.2020, um 17:00 Uhr.

Der Sozialausschuss wird als Videokonferenz im Sinne des § 34 BbgKVerf in Verbindung mit § 6 BbgKomNotV abgehalten.

Der Videokonferenz kann unter dem folgenden Link beigetreten werden:

<https://3cx-datecmail-de.3cx.net/webrtc/open/2df62003cceb1d12a62dc9acff6cbdcedb0d102>
über Chrome oder Mozilla-Firefox

Tagesordnung

I. Öffentlicher Teil

1. Eröffnung der Sitzung
2. Feststellung der ordnungsgemäßen Ladung sowie der Anwesenheit
3. Feststellung der Tagesordnung
4. Information zu wesentlichen Angelegenheiten der Gemeinde
5. Entscheidung gemäß § 42 Abs.3 Satz 2 BbgKVerf über eventuelle Einwendungen gegen die Niederschrift über den öffentlichen Teil der letzten Sitzung vom 05. März 2020
6. Behandlung von Anfragen der Gemeindevertreter
7. Einwohnerfragestunde
8. Informationen zum Erweiterungsbau Kita „Sonnenschein“
9. Informationen zum Schulneubau, Mitteilung
10. Informationen zum Sachstand Sanierung Schulsportplatz
11. Informationen zur Überarbeitung der Elternbeitragssatzungen
12. Informationen zur Beschaffung der Tischtennisplatte im Jugendclub
13. Informationen aus der Jugendsozialarbeit, Mitteilung
14. Informationen zur Gesundheitswoche 2020
15. Informationen aus der Sozialraumkonferenz
16. Informationen aus der AG „Borkheide hilft!“

17. Beschlussvorbereitung einer Umfrage für Erzieher in der Kita „Sonnenschein“ zur Pandemie
18. Beschlussvorbereitung: Spielgeräte „Breite Heide“
19. Beratung zu 10 Jahren Partnerschaft mit Deszczno 2020, Verschiebung 2021
20. Sonstiges

II. Nicht öffentlicher Teil

21. Entscheidung gemäß § 42 Abs. 3 Satz 2 BbgKVerf über eventuelle Einwendungen gegen die Niederschrift über den nicht öffentlichen Teil der letzten Sitzung vom 05. März 2020
22. Behandlung von Anfragen der Gemeindevertreter
23. Gemeindearbeiter - Neuer Gemeindearbeiter Helfer am 2021 geförderte Stelle Arbeitsagentur
24. Sonstiges
25. Schließung der Sitzung

Brück, den 28.05.2020

John Peter Dostal
Vorsitzender